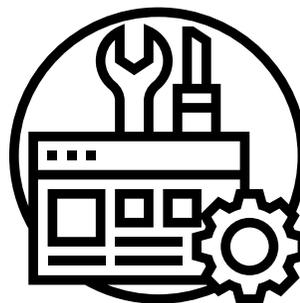


Schul-
logo

Kompetenzraster Klasse 5/6

Informatik und Digitalität

Bereich: Problemlösung 1



Name: _____

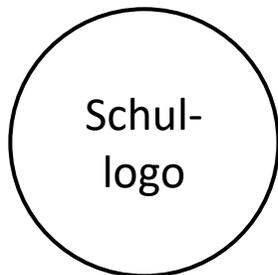
Klasse: _____



**Datum,
Lehrkraft**

Meine Lernziele

Ich kann die regelmäßig auftretenden Probleme, die bei der Nutzung digitaler Technologien auftreten, lösen.				
Ich kann die Hardwarekomponenten eines Computers und ihre Funktionen beschreiben.				
Ich kann die Bedeutung von Betriebssystem und Anwendungsprogrammen bei Computersystemen erläutern.				
Ich kann das Prinzip der Eingabe, Verarbeitung und Ausgabe beschreiben (EVA-Prinzip).				
Ich kann die Funktionsweise von verschiedenen Arten von Ein- und Ausgabegeräten erläutern.				
Ich kann digitale Technologien nutzen, um (nicht technologische) Probleme zu lösen.				
Ich kann eine digitale Anwendung auswählen, die meinen Bedürfnissen entspricht und ihre Effektivität beurteilen.				
Ich kann Nutzungsmöglichkeiten des Internets im Alltag beschreiben und kategorisieren.				

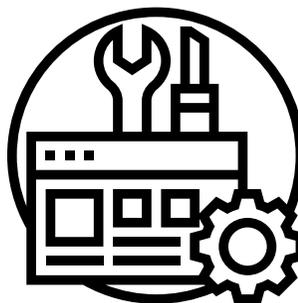


Schul-
logo

Kompetenzraster Klasse 5/6

Informatik und Digitalität

Bereich: Problemlösung 2



Name: _____

Klasse: _____



**Datum,
Lehrkraft**

Meine Lernziele

Ich kann technische Probleme lösen, indem ich die Einstellungen und Optionen von Programmen oder Anwendungen erkunde.

Ich kann einen vorgegebenen Algorithmus ausführen, in eigenen Worten beschreiben und grafisch darstellen.

Ich kann überprüfen, ob eine Implementierung die Problemstellung löst.

Ich kann einen Algorithmus zur Steuerung einer technischen Komponente implementieren.

Ich kann meine digitalen Fähigkeiten regelmäßig auf den neuesten Stand bringen.

Ich kann die Grenzen meiner Fähigkeiten erkennen und versuchen, Wissenslücken zu schließen.
