

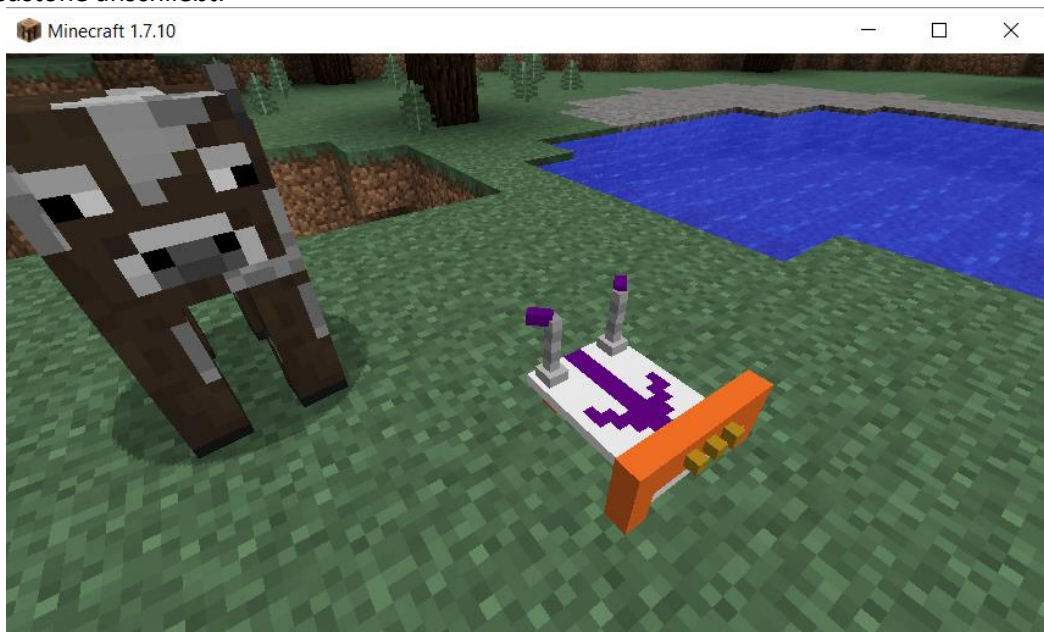
Das bitCraft Cloud Gateway

Um Dein cloudBit in der realen, echten Welt aus der virtuellen Welt von Minecraft heraus ansteuern zu können, verwendest Du den Cloud Gateway Block. Er wird mit dem Mod littleBits bitCraft installiert¹. Beachte bitte, dass Dein cloudBit vorab mit dem Internet verbunden werden muss!²

1. Starte Minecraft mit dem installierten Mod bitCraft. Wenn Du mit Technic Launcher spielst, wird eine Tutorialwelt zum Mod mitgeliefert, die kleine Beispiele enthält. Du kannst mit dieser Anleitung aber auch gleich mit Deiner eigenen Welt loslegen.
2. Wenn Du im Kreativmodus spielst, hast Du wie üblich direkten Zugriff auf den Cloud Gateway Block. Er sieht so aus:



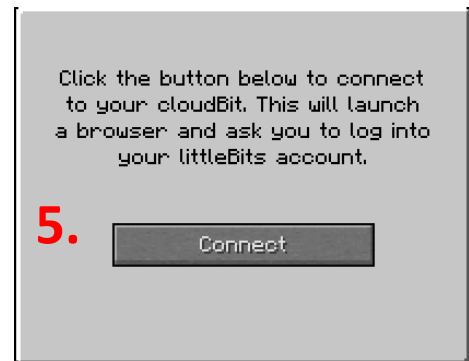
3. Im Survivalmodus benötigst Du das abgebildete Rezept mit Redstone, Papier, Eisenbarren und zweimal Bruchstein.
4. Setze den Cloud Gateway Block mit einem Rechtsklick in die Welt! Am Dir zugewandten Ende siehst Du zwei Antennen, die (symbolisch) die Funkverbindung zu Deinem cloudBit aufbauen. An der Dir abgewandten Seite siehst Du die typischen bitsnaps, an denen du in Minecraft Redstone anschließt.



¹ Hierfür gibt es die Anleitung „Installation_bitCraft.pdf“!

² Hierfür gibt es eine englischsprachige Anleitung unter <http://littlebits.cc/cloudstart>

5. Zwischen den Antennen und den bitsnaps ist ein Pfeil abgebildet, der Dir anzeigt, ob Du mit Deinen littleBits Redstone schalten möchtest (Pfeil zeigt Richtung angeschlossenes Redstone), oder ob Du mit Redstone deine realen littleBits schalten möchtest (Pfeil zeigt Richtung Antennen). Zu Beginn ist der Pfeil lila, da noch keine Verbindung zum cloudBit aufgebaut ist. Klicke deshalb mit rechts auf das Cloud Gateway und dann auf den Button **Connect**.
6. Gib in der sich öffnenden Internetseite im Browser Deine littleBits Zugangsdaten ein und klicke auf **Authorize Minecraft**.



AUTHORIZE MINECRAFT TO USE YOUR CLOUDBIT!

6.

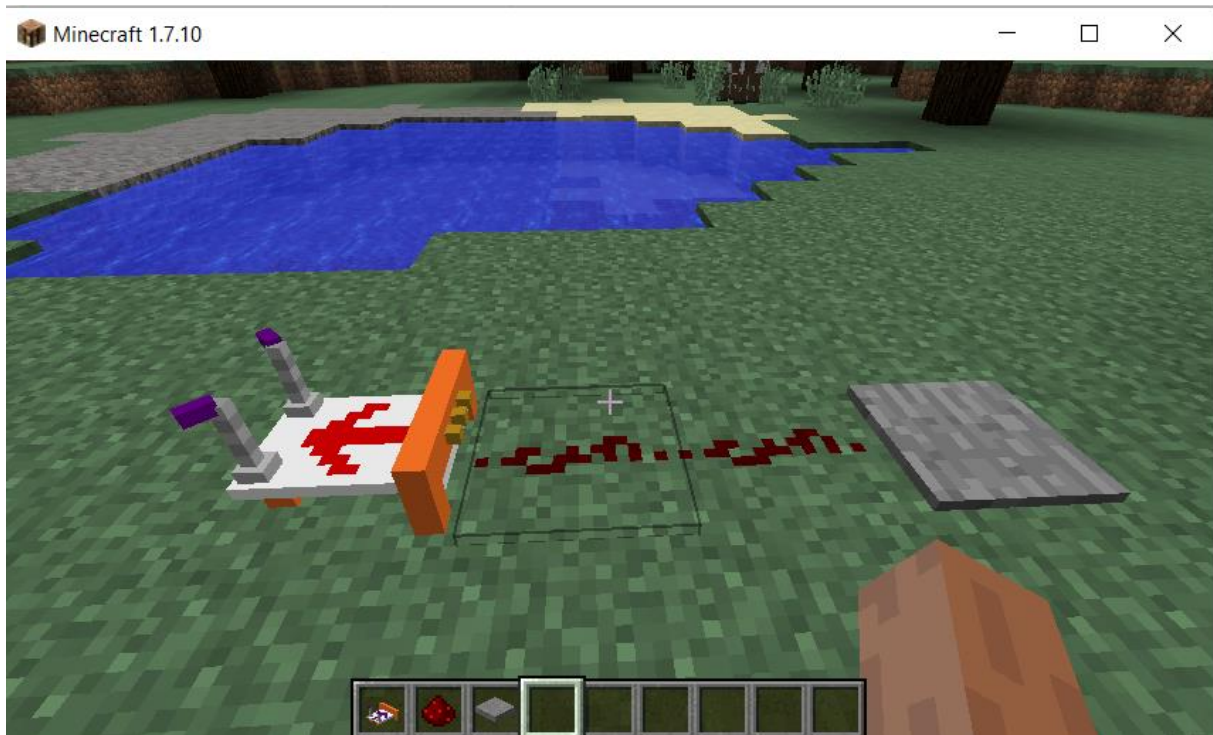


7. Geh zurück zu Minecraft. Das Cloud Gateway Fenster hat sich nun geändert zu einem Menü mit drei Buttons.
Mit **Device** wählst Du den cloudBit aus, den Du steuern möchtest.
Mit **Direction** gibst Du an, ob Du mit Redstone Dein reales cloudbit steuern möchtest (**Transmit**) oder umgekehrt (**Receive**).
Mit **Reset Block** löst Du die Verbindung zwischen dem Cloud Gateway und Deinem cloudBit (erstmal ignorieren).



8. Schließe das Menü mit der Taste Esc, wenn Du Dein cloudBit sowie die Richtung ausgewählt hast, in der das Cloud Gateway Daten übertragen soll. Du kannst die Einstellungen jederzeit mit Rechtsklick auf das Cloud Gateway ändern. Mehrere cloudBits in einer Welt sind natürlich auch möglich, da Du unter Device das gewünschte cloudBit auswählen kannst.

Eine Beispielschaltung für die ersten Versuche:



Damit kannst Du geniale Einbrechermeldeanlagen, Monsterdetektoren oder Tierzähler bauen 😊

Bei Fragen: mirek@hancl.de